O excelenta revista tehnica: T&T

Omagiu adus lui Goddo Frie

Stiti ca nu-i o mare filosofie sa misti simultan, intr-o singura secunda o suta de obiecte din jurul tau. Deloc. Nu stiu cum ar fi facut asta "simplii terrani". Poate ca ar fi reusit cu bratele lor cibernetice. Mai bine sa va spun cate ceva despre Goddo Frie si planeta Amorpha X10.
Si, in fata elevilor, profesorul de istorie isi incepu povestirea:

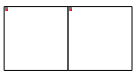
<< Goddo Frie a fost unul dintre cei mai mari biologi ai Terrei 1. Cercetarile sale au fost intrerupte in anul 3415, cand a izbucnit razboiul dintre terrani si slouxieni. Pe Pamant nu ar fi fost in siguranta, asa ca a fost nevoit sa se refugieze undeva pe la marginea galaxiei, pe planeta Werger T61. O naveta de razboi slouxiana a interceptat transportorul si l-a atacat. Mare noroc a avut Frie, caci nava extraterestra se afla la granita Perimetrului Sloux, iar combustibilul ei era aproape gata.
Echipajul terran nu a reusit sa ajunga pe Werger, fiind mult indepartat de destinatie, datorita acelui atac. Au hotarat insa sa aterizeze pe prima planeta care le iesea in cale. Navigatorii erau foarte nemultumiti deoarece proviziile si armamentul erau pe sfarsite. Singurul lucru care i-a facut sa-si continue drumul a fost faptul ca la bordul navei lor, "Solaria", se afla marela doctor Frie. Se spune, chiar, ca ar fi avut loc o revolta a "marinarilor" impotriva capitanului si a lui Frie ! Savantul se afla in micul sau laborator, incercand din greu sa realizeze combustibil gazos pentru nava, cand "marinarii" au intrat spargand usa si cerand intoarcerea acasa. Frie parca nici nu i-a bagat in seama, spunand pe un ton linistit: "Daca doriti sa-mi vorbiti, mai asteptati, va rog frumos, putin timp. Acum am de terminat un experiment..." Desigur, este doar o poveste...
Au aterizat pe prima planeta care le-a iesit in cale, planeta pe care o vor boteza mai tarziu "Amorpha". Tabara a fost asezata intr-o padure de Grewwi. O padure imensa, intinsa pe cateva sute de kilometri patrati. Grewwii erau arbori asemanatori celor de pe Terra, dar cu o inaltime de peste 120 de metri. In prezent, dupa colonizarea Amorphei, padurile au fost defristate (caci lemnul de Greww este extrem de valoros), acesti arbori existand doar in cateva rezervatii. Frie spunea ca "Sub "copacii uriasi" se aflau numerosi arbusti, iar lianele inconjurau precum o haina trupul Grewwilor. Daca te urcai pe liane puteai ajunge in varful copacului. Iar daca priveai in jos nu vedeai decat verdele celorlalte plante si al miliardelor de frunze."
Cel mai important eveniment a fost descoperirea civilizatiei "Wupauka". Au fost vazuti multi indigeni in preajma taberei. Echipajul, chiar si Goddo Frie, a ramas impietrit de uimire cand au vazut cum un Wup, a doborat un arbore Greww, doar PRIVINDU-L si concentrandu-se asupra lui. Bastinasii nu erau mari de statura:

abia atingeau 1,5 metri inaltime. Erau de culoarea pamantului, cu niste ochi mari si urechi lungi.
Goddo a lipsit din tabara timp de 2 luni. In acest timp a stat intr-un sat Wupauka, fiind uimit de puterile acelor omuleti. Le-a studiat comportamentul, viata, obieceiurile, scriind o minunata carte: "Tribul lui Wup'kah". Wup'kah era conducatorul tribului, Goddo devenindu-i un bun prieten. Acolo, a invatat faptul ca trupul, sau "krum'mkah" ("partea vizibila sau materiala"), nu reprezinta individul. "Ceea ce vedem, nu este decat o parte infima din ceea ce reprezentam" a spus Frie. "Toate fiintele vii, pur si simplu, nu au o forma bine stabilita. Suntem limitati la a gandi ca tot ceea ce este material, solid sau colorat, exista. Pentru a-ti controla "corpul" trebuie sa-l "vezi", sa Simti partea imateriala". Wup'kah l-a invatat pe Frie sa simta si sa-si miste partile "imateriale ale corpului"-partile "braw".
Prima lectie, si cea mai grea a fost sa-si inchipuie ca are doua perechi de maini. Incetul cu incetul a reusit chiar sa-si controleze celelalte "membre". Si-a imaginat chiar ca are tentacule, si iata ca a avut. Wup'kah l-a pus sa ridice un bustean de Greww cu o mana adevarata: Frie nici macar nu a putut sa-l urneasca. Concentrandu-se, a reusit sa-l prinda intr-un tentacul "braw'mkah" ("imaterial"). A ridicat intr-o clipita busteanul, nesimtind nici o greutate. Apoi, a incercat sa-si transforme partea imateriala intr-un mecanism de locomotie. A fost mult mai greu. Ii trebuia coordonare, iar in mintea sa trebuia sa-si "inchipuie" fiecare miscare, cat de mica. Dar a reusit. A facut, apoi, inconjurul planetei in doar zece minute, dar "efortul cerebral" l-a facut sa intre intr-o stare de oboseala "slo'qwan". Conducatorul de trib l-a facut sa inteleaga ca este normal sa ii fie greu, caci pana acum doar un sfert din creier ii fusese solicitat. Acum, creierul ii functiona la capacitate maxima. Iar somnul lung si adanc era singurul mediu de "reincarcare" a "fortelor de control imaterial".
O alta carte despre controlul braw'mkah, scrisa tot de Goddo, s-a numit "Despre Puterea Braw'Mkah". A fost prima lucrare stiintifica, si cea mai rudimentara, despre forta imateriala "braw'mkah". Frie si-a exprimat teoria prin care corpul uman este asemanat unei sfere, iar faptul ca noi nu vedem si acea parte braw se datoreaza lipsei unui simt, prezent numai la Wupieni. Este posibil ca noi sa ne fi "nascut" cu acea posibilitate, dar datorita mediului in care am trait, caci am luat in considerare doar vazul, auzul, gustul, pipaitul, mirosul, simtul braw a suferit o imensa alterare. Din acea "sfera", el credea ca se pot modela milioane de alte forme (doar gandindu-ne si concentrandu-ne la ele, imaginandu-ne fiecare miscare, deformare sau chiar reactie chimica) asemeni jocului cu plastilina.
S-a intors la baza si a uimit echipajul prin noua sa descoperire. I-a invatat pe toti ceilalti cum sa-si foloseasca creierul la intreaga lui capacitate, controland braw-ul. Bineinteles, le-a aratat modul de a-si odihni mintea, prin acea stare de amortire sau somn adanc. A impus un program, caci oboseala datorata primelor lectii era extrem de mare. Naveta de recuperare trebuia sa soseasca, caci trecusera trei luni. A ajuns si la ei vestea despre marea Distrugere. Dupa cum toti stim, Prima Terra a fost bombardata de sloxieni, toata viata de pe planeta fiind anihilata. A ramas o simpla "piatra pe cer".

La scurt timp, navele slouxiene au aparut pe cerul Amorphei (caci asa a numit Frie planeta). Naveta ce interceptase transportorul "Solaria" reusise sa aproximeze locul unde au aterizat. Capturandu-l pe Goddo, slouxienii ar fi putut afla numeroase date importante. Ei aveau capacitatea de a "scana" creierul, putand afla secretul numeroaselor sale inventii.
Infanteria extraterestra, coborata din nave, a fost pur si simplu "zdrobita" de Goddo si "navigatorii" sau. Slouxienii au fost atrasi intr-o tabara falsa iar terranii s-au napustit asupra lor din Grewwi. Membrele braw le-a amortizat caderea, iar apoi nu le-a fost greu sa-i imobilizeze. A fost un fel de antrenament pentru ei.
"Banda lui Goddo" (care continea pana atunci doar 31 de persoane) a pornit spre Aurora, cea de-a doua planeta ca importanta, din Imperiul Terran. Numeroase cantece de vitejie au aparut dupa lupta de la Wlau, unde Goddo a a tinut un impresionant discurs in fata tuturor terranilor, invatandu-i despre tehnica braw, si insuflandu-le dorinta de a lupta. Este de stiut ca in acel moment, sloxienii cucerisera toate planetele locuite de oameni, declarandu-se invingatori si Lorzi ai Galaxiei. Impreuna cu Frie, toti au luptat impotriva cuceritorilor, distrugand una dupa alta garnizoanele de sloxieni. Locuitorii celorlalte planete, desi inca nu aveau tehnica folosirii membrelor imateriale, s-au rasculat si si-au recucerit independenta. Deoarece intreaga Familie Imperiala Tarassin murise in urma Bombadarii Terrei 1, privirile tuturor s-au indreptat catre Frie. In acest fel, s-a format dinastia Goddiana (caci numele de Frie a fost inlaturat, fiind considerat de origine slouxiana: in limba sloux, "Frie" inseamna "cel ales"), care conduce si in ziua de azi, cu toate ca au trecut patru sute de ani de la moartea Marelui Goddo.
Aceasta este istoria lui Goddo Frie si a "braw'mkah"-ului.>>

Profesorul isi incheie lectia, oferindu-le copiilor pauza. Se indreapta spre cancelarie cu pasi lenti, aproape "reali", mersul cu membre imateriale dezobisnuindu-l de ceea ce era pur, natural. In acea zi, se implineau patru sute de ani de la moartea Imparatului Goddo, fiind singura zi cand era interzisa orice miscare braw'mkah.

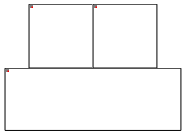
© Alexandru Dragomir



Acordati o nota povestirii:
4 = slaba; 10 = excelenta

Adresa e-mail (necesara)	**Nota:**
	45678910

doriti sa fiti notificat cand apar noi povestiri?



Copyright-ul © acestor povestiri apartine autorilor.
Website design si continut © Ivy&Co.
(online)